

Als größte Bildungseinrichtung im Oldenburger Münsterland historisch und regional verankert ist die Universität Vechta heute international und zukunftsorientiert ausgerichtet: Rund 5.000 Studierende und mehr als 500 Beschäftigte forschen, lehren, arbeiten und studieren an der modernen Campusuniversität im Herzen Niedersachsens. Die Universität ist bestrebt, das Konzept einer nachhaltigen Entwicklung in alle ihre Funktionsbereiche – Forschung und Lehre, Verwaltung und Campusgestaltung – zu integrieren.

In der Fakultät I – Bildungs- und Gesellschaftswissenschaften, Studienfach Erziehungswissenschaften, Arbeitsbereich Hochschuldidaktik ist zum 1. Januar 2021 für zwei Jahre eine Teilzeitstelle zu besetzen als

Wissenschaftliche*r Mitarbeiter*in

im Projekt „Entwicklung eines systemorientierten Serious Games (Play) im Living Lab zur virtuellen Simulation von Konzepten und Handlungsoptionen zur Verminderung von Stickstoffemissionen (N) in der Schweinehaltung (Pig) und zur Anpassung der Betriebe an den Klimawandel (PigNPlay)“
bis zu Entgeltgruppe 13 TV-L/Teilzeit 50 %

Ihre Aufgaben:

- Mitarbeit im von der Deutschen Bundesstiftung Umwelt (DBU) geförderte Projekt „Entwicklung eines systemorientierten Serious Games (Play) im Living Lab zur virtuellen Simulation von Konzepten und Handlungsoptionen zur Verminderung von Stickstoffemissionen (N) in der Schweinehaltung (Pig) und zur Anpassung der Betriebe an den Klimawandel (PigNPlay)“ (Verbundprojekt der Universität Vechta mit dem Deutschen Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz GmbH, der Universität Göttingen und dem Wuppertal Institut für Klima, Umwelt, Energie gGmbH). Ziel: Entwicklung eines Serious Game für Landwirt*innen in Ausbildung und Praxis sowie weiteren Zielgruppen, das ein tieferes Bewusstsein und Verständnis für die Themenkomplexe „Stickstoffemissionen in der Schweinehaltung“ und „Anpassung an den Klimawandel“ vermittelt.
- Koordination und Durchführung des Arbeitspakets 2: „Klimabildung / Bildung für nachhaltige Entwicklung“
- Teilnahme an Veranstaltungen des Verbundprojekts

Ihr Profil:

- Mind. mit gut abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium
- Interesse und/oder Erfahrungen in den Themengebieten Bildung für nachhaltige Entwicklung und/oder Klimabildung
- hohe Selbstständigkeit, zielorientierte, effiziente Arbeitsweise und Teamfähigkeit
- sehr gute kommunikative Fähigkeiten (mündlich und schriftlich)
- sehr gute EDV-Kenntnisse

Von Vorteil sind darüber hinaus:

- Erfahrungen mit der Formulierung von Lernzielen und der Ableitung passender Lernansätze
- Erfahrungen mit Serious Games
- Erfahrungen mit der Organisation und Durchführung von Workshops
- Erfahrungen mit Verbundprojekten
- sehr gute englische Sprachkenntnisse

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an den Arbeitsbereich Hochschuldidaktik, Herrn Prof. Dr. Marco Rieckmann (marco.rieckmann@uni-vechta.de).

Ihre aussagekräftige Bewerbung richten Sie bitte mit den üblichen Unterlagen unter Angabe der Kennziffer 20/74/EW bis zum **15.11.2020** per E-Mail (in einer einzelnen pdf-Datei) an

Präsidium der Universität Vechta
bewerbung@uni-vechta.de.

Die Universität Vechta schätzt und fördert die Vielfalt der Menschen an der Universität und setzt sich aktiv für Chancengerechtigkeit ein. Dieses Selbstverständnis ist maßgebend für alle Auswahlverfahren. Schwerbehinderte Bewerber*innen werden bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt.